キャラクター名

被検体：終わりなき終わり

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		月日		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		科学者		オート	なし	自身	最大行動値＋２
頭		跡抉り		アクション	3	0～1	精神攻撃として扱う。対象は自身の「記憶のカケラ」と同じ数の任意のマニューバを選び、損傷する。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		悪夢の化身		オート	なし	自身	精神攻撃の出目＋１.
腕		行かないで		ラピッド	1	0～1	移動妨害1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値＋2、このパーツがある部位に攻撃が当たった際ダメージ+1。
胴		平気		オート	なし	自身	パーツが損傷してもターン終了時まで使用可能。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		足掛け		ラピッド	1	0～1	移動妨害1