

キャラクター名 ティーズ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	人間	種族特徴	飛行、淫夢			
生まれ	操霊術士	性別		年齢		
冒険者Lv	15	経歴				
経験点	1680					

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	12		19	3
		敏捷度	12		19	3
体	4	筋力	12		16	2
		生命力	12	54	70	11
心	10	知力	12	140	162	27
		精神力	12	54	76	12

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	15						
プリースト	15						
スカウト	3						
レンジャー	15						
セージ	12						
エンハンサー	5						
アルケミスト	8						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p	ターゲッティング	1-280p
ポーションマスター	2123p	魔法収束	1-291p
韋駄天	3142p	魔法制御	1-291p
縮地	3143p	魔法拡大/数	1-289p
鋭い目	2120p	マルチアクション	1-292p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
ダブルキャスト	2-234p		p
鷹の目	1-280p		p
武器の達人	3-212p		p
マリオネット	2-230p		p
魔晶石の達人	2-230p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
オーサムエンデュアラール		18	1	11
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				6
回避技能			合計値	1 18

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイオーン	2H	8	1	2d+ 1	12	6	38										
魔力+2、手番終了時にMP「2」点の確定ダメージ																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	29 _m	87 _m	2d+ 1	18	117

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	39	2d+	6	168

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	15	45			
神聖魔法	15	45			

装備品	説明
頭 想的なラル=ヴェイネの羽冠	手番終了時、MP9点消費し、1dで「5~6」がでた場合、追加で主動作を行います
耳 数多の蝙蝠の耳飾り	透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2軽減
顔 学者の不敵な仮面	HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で「10」点回復する
首 不思議な背水のネックレス	1日に1回、30秒(5ラウンド)の間、器用度、敏捷度、筋力が+12されます。使用後は、翌日まで4つ減る
背中 野伏せのドミネーターズマント	生命・精神抵抗判定、生死判定+1
右手 正しい信念のリング	精神抵抗+2
腰 多機能グリーンベルト	装備車を自然環境にあるものとする
足 軽業のブーツ	転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けません
その他アルケミーキット	アルケミーカード収納

装備品	説明
女神のヴェール	威力表を用いる回復魔法がクリティカルようになる
アビシラシカノツバサ(スライヴ・ガジェット)	手番終了時、MP5点消費し、1dで「6」がでた場合、追加で主動作を行います
浄化の聖印	異大陸・地方でのMP上昇を抑制
シールド(スライヴ・ガジェット)	敵の物理ダメージ、魔法ダメージ、炎ダメージ、氷ダメージ、雷ダメージ、毒ダメージを軽減
セービングマント(スライヴ・ガジェット)	回避判定、生命・精神抵抗判定失敗時、受ける魔法ダメージを「-4」点します
左手 ラル=ヴェイネのマナリング(魔法裁断機)	ダメージ魔法のダメージ+2
不暁のバックル	<ガン>や<魔法矢>の攻撃を精神抵抗で耐える
ラル=ヴェイネのダウソルッカー	魔力+1、常時「足場が悪い」状態になる

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

キャラクター名 ティーズ プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○	バジリスク語	○	○			
神紀文明語		○						
ドラゴン語	○							
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖魔語	○							
ライカンズローブ語	○	○						

練技/呪歌/騎芸/賦術

ストロングブラッド		
メディテーション		
アンチボディ		
ビートルスキン		
スフィンクスノレッジ		
ヴォーパルウェポン		
クラッシュファンク		
パークメイクル		
パラライズミスト		
アーマーラスト		
リーンフォース		
クリティカルレイ		
マナダウン		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
専用化(HP)	50	万能軽業のブーツ	20		
専用化(MP)	50	シールドリング	100		
クラウゼ流一刀霸王剣 入門	150	野伏せのドミネーターズマント	20		
ドミネーターズマント	30				
多機能グリーンベルト	20				
数多の蝙蝠の耳飾り	50				
幻想的なラル=ヴェイネの羽冠	20				
学者の不敵な仮面	20				
不思議な背水のネックレス	20				

名誉点 所持 880 /合計 1430

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
						ダメージ											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)					
トリートポーションx50	○□□○□□				○□□○□□	
魔香水x35	○□□○□□				○□□○□□	
デクスタリティポーションx30	○□□○□□				○□□○□□	
魔晶石3点x300	○□□○□□				○□□○□□	
陽光の魔符+3x15	○□□○□□				○□□○□□	
月光の魔符+3x15	○□□○□□				○□□○□□	
宗匠の腕輪x10	○□□○□□				○□□○□□	
マテリアルカードSSx40	○□□○□□				○□□○□□	
マテリアルカードSx80	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
	○□□○□□				○□□○□□	
所持金	91500	預金・借金	G			

G