

キャラクター名

-mantis-

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8
メインクラス	タナトス	暗示	陥穿
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
歌	壊れた部品から流れる音に乗せて。昔の記憶なんてないけどなんとなく口ずさんでみる。
手術台	きっと、自分の最後の記憶。台に貼り付けられて注射器の針を刺されて・・・。
英雄	

未練						
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの	依存	1	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
トキハ	信頼	2	①②③④⑤			
シーナ	保護	1	①②③④⑤			
アジスタ	友情	3	①②③④⑤			
クロエ	依存	1	①②③④⑤			
ジェノス	対抗	1	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	姉妹が移動マニューバを使用した際に移動1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの判定に出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に「全体攻撃」付与、これによって自身はダメージを受けない
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造レベル3 パーツ取得
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1 自身には不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御1+「切断」無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自分が与える白兵・肉弾ダメージ+2
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ常に「防御1」。バトルパートで移動時に白兵・肉弾攻撃マニューバを1つ「ラピッド」で使用
脚		たからもの(壊れた部品)		オート			壊れた部品。自分に繋ぐと音がする、壊れて途切れ途切れになっているが聞いていると嬉しい気がする。