

キャラクター名

-mantis-

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	8
メインクラス	タナトス	暗示	陥穿
サブクラス	□マネスク	寵愛点	24

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
歌	壊れた部品から流れる音に乗せて。昔の記憶なんてないけどなんとなく口ずさんでみる。
手術台	きっと、自分の最後の記憶。台に貼り付けられて注射器の針を刺されて・・・。
英雄	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	1	4

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	1	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
トキハ	信頼	2	①②③④⑤	
シーナ	保護	1	①②③④⑤	
アジスタ	友情	3	①②③④⑤	
クロエ	依存	1	①②③④⑤	
ジェノス	対抗	1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	姉妹が移動マニューバを使用した際に移動 1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの判定に出目 + 1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃に「全体攻撃」付与、これによって自身はダメージを受けない
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	改造レベル 3 パーツ取得
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値 + 2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動 1 自身には不可
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト - 1 する
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御 1 + 「切断」無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断 + 連撃 1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身が与える白兵・肉弾ダメージ + 2
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみに「防御 1」。バトルパートで移動時に白兵・肉弾攻撃マニューバを 1 つ「ラピッド」で使用
脚		たからもの（壊れた部品）		オート			壊れた部品。自分に響くと音がする、壊れて途切れ途切れになっているが聞いていると懐かしい気がする。