

キャラクター名
キース

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	FHチルドレン	カヴァー	高校生
	ノイマン					
オプション			年齢	18	性別	男
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34	%
出自	結社の一員	経験	実験体	邂逅	欲望	進化

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0		0		1	1	行動値	8
感覚	0		1			1	(非装備時)	8
精神	6		0			6	戦闘移動	13
社会	2		0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵		2	射撃			RC		1	交渉		
回避		1	知覚			意志	4		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	FH	1 1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レッドテンパスト	射撃	6r+20		22		HP□ 1D10 同エン不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウェポンケース	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
ドッグタグ	P 懐旧	N 悔悟		
牡丹一華	P 感謝	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
武芸の達人	5	□	常時	至近	自身	白兵/射撃		
効果: 達成値+LV*4、射撃選択 暴走時使用不可								
コンセ(ノイマン)	2	2	メジャー	□	□	シンドローム		
効果: C-LV								
コントロールソート	1	2	メジャー	□	□	射撃		
効果: 精神で判定								
零距离射撃	5	2	メジャー	至近	□	射撃	□□	
効果: 射程「至近」同エンOK ダイス+LV個								
神機妙算	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	-	80	
効果: 範囲(選択)								
バレットワルツ	7	3	メジャー	武器	-	-	□□	
効果: 攻撃力+LV*3								
狂想の旋律	1	5	セットアップ	視界	範囲(選択)		-	
効果: 攻撃力+LV*3 暴走(暴走中はコスト+2)								
ドクタードリトル	★							
効果:								
構造看破	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

アメリカからの留学生
 なんでもこ(日本)にくることになったか全然覚えてない。いつの間にか手続きされていた
 鬼のようなコミュカで日本の高校でも馴染むのが早くそれなりに友人も多い。

忘却□□□□□素体
 《忘却》アメリカ軍事施設の試験で友人を撃ち殺している(ドッグタグの持ち主)

《素体》アメリカのFHチルドレン育成施設の実験体

訓練施設を卒業する最後の試験(というか実験)では「卒業生を戦わせて最後に生き残った者だけが卒業できる」というバトルロワイヤルを経て生き残った。
 自分以外に生き残っていた唯一の友人を最後に撃ち殺し卒業。
 しかし、実験終了後いろんなキャパシティを超えてしまったために記憶を失い使い物にならなくなっていた。
 FHからはどうしたものかと持て余されていたが能力が高かっただけに殺してしまうのも惜しいということでもなんやかんやあり日本に放し飼いでいた。(キースの知らないところで常に監視されていた)

高校3年まではオーヴァードであることは自覚しつつも普通に日常を謳歌していた。