

キャラクター名 ピース プレイヤー名 \_\_\_\_\_

|       |         |      |                   |    |  |
|-------|---------|------|-------------------|----|--|
| 種族    | ウィークリング | 種族特徴 | 弱点(衝撃+3)、飛行、切り裂く風 |    |  |
| 生まれ   | 戦士      | 性別   |                   | 年齢 |  |
| 冒険者Lv | 15      | 経歴   |                   |    |  |
| 経験点   | 1680    |      |                   |    |  |

| 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 器用度 | 12  | 63 |     | 84  | 14   |
| 敏捷度 | 15  | 30 |     | 54  | 9    |
| 筋力  | 12  | 41 |     | 62  | 10   |
| 生命力 | 15  | 64 |     | 88  | 14   |
| 知力  | 12  | 31 |     | 48  | 8    |
| 精神力 | 12  | 19 |     | 36  | 6    |

| 技能     | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|--------|-----|----|-----|----|-----|----|-----|
| グラップラー | 15  |    |     |    |     |    |     |
| ソーサラー  | 15  |    |     |    |     |    |     |
| コンジャラー | 7   |    |     |    |     |    |     |
| スカウト   | 10  |    |     |    |     |    |     |
| レンジャー  | 10  |    |     |    |     |    |     |
| エンハンサー | 15  |    |     |    |     |    |     |

| 戦闘特技       |        |          |        |   |
|------------|--------|----------|--------|---|
| 追加攻撃       | 220p   | 足さばき     | 2-227p | p |
| 投げ攻撃       | 225p   | 飛び蹴り     | 2-229p | p |
| カウンター      | 2120p  |          | p      | p |
| 鎧貫き        | 1B39p  |          | p      | p |
| ルーンマスター    | 1B34p  | ターゲッティング | 1-280p | p |
| バトルマスター    | 3143p  | 両手利き     | 1-283p | p |
| トレジャーハント   | 2120p  | 二刀流      | 1-281p | p |
| ファストアクション  | 2123p  | 二刀無双     | 3-212p | p |
| 影走り        | 2120p  | マルチアクション | 1-292p | p |
| 治癒適性       | 2122p  |          | p      | p |
| 不屈         | 2123p  |          | p      | p |
| ポジションマスター  | 2123p  |          | p      | p |
| 武器習熟A/格闘   | 1-281p |          | p      | p |
| クリティカルキャスト | 2-233p |          | p      | p |
| 武器習熟S/格闘   | 1-281p |          | p      | p |
| 変幻自在       | 1-282p |          | p      | p |
| 鎧貫き        | 1-292p |          | p      | p |
| 武器の達人      | 3-212p |          | p      | p |

| 技能     | 基本レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|--------|-------|-------|-------|----------|
| ファイター  | 0     |       |       |          |
| グラップラー | 15    | 29    | 24    | 25       |
| フェンサー  | 0     |       |       |          |
| シューター  | 0     |       |       |          |

| 鎧と盾                  |            | 必要ランク |  |  |  | 筋力 |  |  |  | 回避力 |  |        |  | 防護点 |  |     |  |  |  |    |    |
|----------------------|------------|-------|--|--|--|----|--|--|--|-----|--|--------|--|-----|--|-----|--|--|--|----|----|
| 鎧                    | フェニックスクローク |       |  |  |  | 17 |  |  |  | 2   |  |        |  | 8   |  |     |  |  |  |    |    |
| 盾                    |            |       |  |  |  |    |  |  |  |     |  |        |  |     |  |     |  |  |  |    |    |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) |            |       |  |  |  |    |  |  |  |     |  | 6      |  |     |  |     |  |  |  |    |    |
| 回避技能                 |            |       |  |  |  |    |  |  |  |     |  | グラップラー |  |     |  | 合計値 |  |  |  | 26 | 16 |

| 武器                                      | 用法  | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力    | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|-----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|
| 鉤爪強化格闘武器<br>キック強化、イグニダイト加工、魔法発動体、刃・打撃武器 | 1H# | 60   | 3    | 2d+ 32 | 8  | 31     | 75 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| 鉤爪強化格闘武器<br>キック強化、イグニダイト加工、魔法発動体、刃・打撃武器 | 1H# | 60   | 3    | 2d+ 32 | 8  | 31     | 75 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
| イグニダイト加工のトライエッジ<br>射程:20m/自動帰還、刃武器      | 1H投 | 15   | 2    | 2d+ 31 | 10 | 29     | 45 |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|   |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|   |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|   |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |
|   |     |      |      | 2d+    |    |        |    |   |   |   |   |   |   |   |    |    |    |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動  |
|------|------|-------|
| 10 m | 54 m | 162 m |

| 回避     | 防護点 |
|--------|-----|
| 2d+ 26 | 16  |

| HP  |
|-----|
| 135 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 真語魔法 | 15  | 24 |      |     |    |
| 操霊魔法 | 7   | 16 |      |     |    |
| 深智魔法 | 7   | 24 |      |     |    |

| 魔物知識/弱点 | 先制力    |
|---------|--------|
| 2d+ 0/X | 2d+ 19 |

| 生命抵抗   | 精神抵抗   |
|--------|--------|
| 2d+ 30 | 2d+ 24 |

| MP  |
|-----|
| 104 |

| 装備品                     | 説明  |
|-------------------------|---|
| 頭 想的なラル=ヴェイネの羽冠         | 手番終了時、MP5点消費し、1dで「5~6」がでた場合、追加で主動作を行えます           |
| 耳 数多の蝙蝠の耳飾り             | 透明な相手に対して、眼が見えないことによるペナルティを-2軽減                   |
| 顔 学者の不敵な仮面              | HP0以下から1以上への回復時、HPが追加で「10」点回復する                   |
| 首 不思議な背水のネックレス          | 1日に1回、3割(5ラウンド)の間、器用度、敏捷度、筋力が+12されます。使用後は翌日まで4される |
| 背中 野伏せのドミネーターズマント       | 生命・精神抵抗判定、生死判定+1                                  |
| 右手 正しい信念のリング            | 精神抵抗+2  |
| 腰 多機能真・ブラックベルト          | 防護点+2   |
| 足 軽業のブーツ                | 転倒や起き上がりによるペナルティ修正を受けません                          |
| その他魔法の牙 [ディスプレイア・ガジェット] | 【マッスルベアー】の効果を+1                                   |

| 装備品                          | 説明                                       |
|------------------------------|--|
| 女神のヴェール                      | 威力表を用いる回復魔法がクリティカルするようになる                |
| アビメーションガジェット [ディスプレイア・ガジェット] | 手番終了時、MP5点消費し、1dで「6」がでた場合、追加で主動作を行えます    |
| 小悪魔の爪 [ディスプレイア・ガジェット]        | 【マッスルベアー】の効果を+1                          |
| シールドリング [ディスプレイア・ガジェット]      | 敵の物理ダメージを1/2に減らし、1dで「10」が出た場合ダメージを1/2減らす |
| セービングマント [ディスプレイア・ガジェット]     | 回避判定、生命・精神抵抗判定失敗時、受ける魔法ダメージを「-4」点します     |
| 左手 ラル=ヴェイネのマナリング (魔法発動体)     | ダメージ魔法のダメージ+2                            |
| 不暁のバックル                      | <ガン>や<魔法矢>の攻撃を精神抵抗で耐える                   |
| ラル=ヴェイネのダウンスロッカー             | 魔力+1、常時「足場が悪い」状態になる                      |

| その他メモ | 自動失敗チェック |
|-------|----------|
|       | □□□□⑤    |
|       | □□□□⑩    |
|       | □□□□⑱    |
|       | □□□□⑳    |
|       | □□□□㉑    |
|       | □□□□㉒    |
|       | □□□□㉓    |
|       | □□□□㉔    |

