

キャラクター名 ルカ・オルランド・スクード (Luca・Orlando・Scudo)	プレイヤー名
---	--------

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	11	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	7350		恥ずかしいあだ名を持っている (いた) 魔剣の迷宮で迷子になったことがある		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	4	13		22 + 1	3	ファイター	11		
体	14	敏捷度	3	4		12	2	コンジャラー	5		
		筋力	12	3		29 + 2	5	スカウト	7		
心	6	生命力	17	11		42	7	レンジャー	9		
		知力	5	7		18	3	エンハンサー	7		
		精神力	7	12		25	4	アルケミスト	5		

戦闘特技				言語	会話	読文
タフネス	2122p	練体の極意	2-231p	交易共通語	○	○
トレジャーハント	2120p		p	ドラゴン語	○	
ファストアクション	2123p		p	魔動機文明語	○	○
治癒適性	2122p		p	魔法文明語	○	○
不屈	2123p		p			
ポーションマスター	2123p		p			
全力攻撃	1-286p		p			
テイルスイング	2-235p		p			
マルチアクション	1-292p		p			
ブロッキング	2-230p		p			
防具習熟A/盾	1-282p		p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
ドラゴンテイル		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
パラライズミスト		
ヒールスプレー		
パークメイル		
クリティカルレイ		
イニシアティブブースト		

技能	基本	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
	ファイター	11	14	13		16	鎧	プレートアーマー	21	-2	7
	グラブラー	0					盾	グレートウォール	20	-1	3
	フェンサー	0					その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
シューター	0				回避技能	ファイター	合計値	10	15		

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	ヘビーアックス	1H両	20		2d+ 14	11	16	25										
	尻尾	2H#	1	1	2d+ 15	12	16	11										
					2d+													
					2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	12 _m	36 _m	2d+ 10	15	90	操霊魔法	5	8			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+	0/X	2d+	9	40							

装備品		説明
頭		
耳	蝙蝠の耳飾り	見えない状態でも行動できる 1-337
顔	アイソアーマスク	乱戦エリアにいる敵の攻撃を引き付ける エピック139
首	熊の爪	マッスルベアーの効果を増+1 2-252
背中	セービングマント	回避や抵抗の失敗時に魔法ダメ-4 エピック144
右手	巧みの指輪	1-339
腰	多機能ブラックベルト	1-340 防護+1 (アイアーマスク分防護+1)
足		
その他	魔法の発動体	1-326

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：名声を得るために	□□□□⑤
物心がついたころには魔剣の迷宮で自分はさまよっていた。	□□□□⑩
自分の親が冒険者で、一緒に連れていかれてはぐれてしまったのか、死んでしまったのか、それともここに捨てられてしまったのかはわからない。	□□□□⑮
とにかく俺は魔物が蔓延るこの迷宮で生き残ることが精いっぱいだった。	□□□□⑳
そんなある日、たまたまこの迷宮を攻略しに来た冒険者に俺は発見され、近くの村の孤児院で保護されるようになった。	□□□□㉑
孤児院での生活はとても楽しいものだった。	□□□□㉒
……はずだったんだがなあ…孤児院でやった演劇の役でなぜか姫役を当ててしまい (なぜ男でくじを分けなかったんだ)、無理やり女装させられ、しかもそれがそこそこよかったらしく (俺にとってはよくない) それからというもルチア (元の名前のルカ (Luca) に「i」を一文字いれてルチア「Lucia」) ちゃんだの呼ばれドレスを着せられ…	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

