キャラクター名: ????A

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	-10500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10			17	2
		敏捷度	9			16	2
体	10	筋力	12			22	3
		生命力	9			19	3
心	4	知力	6			10	1
		精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2	エンハンサー	2
グラップラー	2	ライダー	2
フェンサー	2		
マギテック	2		
スカウト	2		
レンジャー	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	4	4	5
グラップラー	2	4	4	5
フェンサー	2	4	4	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	強襲型魔装甲		20	-1	6
盾	強襲型魔装盾		20	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	5	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
強襲型魔甲剣 MP5消費することで射程10mの純エネルギー属性の魔法攻撃が可能(シナリオ中3回まで)	1H両	20		2d+ 5	10	6	20										
強襲型魔甲剣 MP5消費することで射程10mの純エネルギー属性の魔法攻撃が可能(シナリオ中3回まで)	2H片	20		2d+ 5	10	6	30										
				2d+													

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
かばう	1-285p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 80 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	7

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 3

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 強襲型飛行翼	補助動作で使用、1R飛行状態になる 連続X
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟