キャラクター名

シェラタン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	10
メインクラス	タナトス	**暗示**	渇望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
74 ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。
46 尾行者	何かがあなたに付き纏っていた。
生きることの肯定	外は自由だった。どこまでも行ける。そう思った時、あなたの背に忍び寄る影があった。
死の世界	あなたは、私達の希望だった。だから、第二の脱走を。この「死の世界」から、さよならしよう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リノン	独占	3	①②③④⑤	
エテジア	憧憬	3	①②③④⑤	
マカラ	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		刹那		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		壊れた部品		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		ジェットノズル		ダメージ	なし	自身	自身がダメージをもらえた際のみ使用可。コストとしてあなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵:肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。
胴		単分子繊維		アクション	2	0-1	白兵攻撃1＋切断+連撃1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはいけない。
胴		星屑のリボン		オート			キラキラとした布で出来たリボン。誰かからのおくりもの。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1