## キャラクター名
クリーマ=カラル

## プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| 種族 | エルフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/優しき水 |
| 生まれ | 魔術師 | 性別 | 男 |
| | | 年齢 | 108 |
| 冒険者Lv | 7 | 経歴 | 有名人の友達がいる。 |
| | | | 役に立たない特技がある。 |
| 経験点 | 690 | | 大きな遺跡を発見したことがある。 |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 10 | 器用度 | 6 | 1 | | 17 + 2 | 3 |
| | | 敏捷度 | 5 | 3 | | 18 | 3 |
| 体 | 3 | 筋力 | 4 | 1 | | 8 | 1 |
| | | 生命力 | 4 | 4 | | 11 | 1 |
| 心 | 13 | 知力 | 11 | 4 | | 28 | 4 |
| | | 精神力 | 4 | 4 | | 21 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ソーサラー | 7 | | |
| プリースト/アステリア | 5 | | |
| セージ | 2 | | |
| ライダー | 2 | | |

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ソフトレザー | | 7 | | 3 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動　etc) | | | | | |
| 回避技能 | | | 合計値 | 0 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| スパイラルホワイトロッド<br>魔法のダメージ+2 | 1H | 1 | 1 | 2d+ 1 | 12 | 1 | 6 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 消費したお金 | ○□□□○□□ |
| 魔結晶（五点分）x5 | ○□□□○□□ |
| 保存食（一週間分）x3 | ○□□□○□□ |
| ホースの騎獣専有証 | ○□□□○□□ |
| イリヤール（ホース） | ○□□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□□○□□ |
| ハンカチ | ○□□□○□□ |
| 白紙の本 | ○□□□○□□ |
| 羽根ペン | ○□□□○□□ |
| インク | ○□□□○□□ |
| | ○□□□○□□ |

| 所持金 | 預金・借金 |
|---|---|
| 9411 G | G |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| 魔法拡大/数 | 226 p | | p |
| 魔法拡大/範囲 | 227 p | | p |
| 魔法誘導 | 223 p | | p |
| 武器習熟/スタッフ | 221 p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| エルフ語 | ○ | ○ |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 神紀文明語 | | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
|---|---|---|---|---|---|
| 3 m | 23 m | 69 m | 2d+ 0 | 3 | 32 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP |
|---|---|---|---|---|
| 2d+ 6 | 2d+ 0 | 2d+ 8 | 2d+ 10 | 59 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 真語魔法 | 7 | 11 | | | |
| 神聖魔法 | 5 | 9 | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | とんがり帽子 | 魔物知識判定+1 |
| 耳 | 聖印（アステリア） | |
| 顔 | | |
| 首 | 祈りのアミュレット | |
| 背中 | | |
| 右手 | 宗匠の腕輪 | |
| 腰 | | |
| 足 | 韋駄天ブーツ | |
| その他 | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 左手 | |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| タンデム | |
| 探索指令 | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| 祈りのアミュレット専用化 | 50 |
| スパイラルホワイトロッド | 30 |
| ルシェロイネ魔導術入門 | 50 |
| ルシェロイネ魔導稠密 | 20 |

名誉点 所持 156 /合計 306

## その他メモ

クリーマは強き真言魔法の使い手をめざし、旅をしていたエルフである。今は三人の仲間と知り合い、生活を共にしている。
同時期に強いフェンサーを目指した友人がおり、そちらはかなりの有名人になっているようだ。かつてはその友と一緒に大きな遺跡を発見したこともあったのだが、どこで差がついたのか……なお、ワインの良し悪しがわかるというどうでもいい特技を持っている。

追加設定。
クリーマはエルフにしては早い段階でソーサリーに置いて一人前になっており、自分には魔法においてはそれなりの物を持っているという自負があり、集落の中ではかなり強い方だった。
しかし自身の幼稚な性格が災いして、誰もクリーマのことを一人前として認めなかった。それに不満を抱き、ならば手柄を立てて周りが認めざるを得なくしようという幼稚な思いつきから集落を出て、あちこちを回るようになる。その後志を強気真言魔法使いと改めるも、その幼稚な性格は相変わらずであり、些細なことですぐにブチ切れるなど、対人に難がある。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟