

キャラクター名
ベリル

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	9
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	絶望
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	15

記憶のカケラ	内容
こぼれた荷物	死後経歴表
海岸	初期かけら
若返り	初期かけら
誕生日	初期かけら

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	1	5

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
	執着	3 ①②③④⑤	ぐらころドール
	依存	3 ①②③④⑤	天竺葵ドール
	友情	3 ①②③④⑤	うさぎドール
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		八尾比丘尼の囁き (看破)		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		舞姫 (戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		お触り禁止 (円舞曲)		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目-1 全体攻撃は自身のみ、重複不可
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つ習得
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは減少する(最低0)
メインクラス		狂演者 (狂った歯車)		オート	なし		同エリアにいる敵が大失敗した際、ダメージ1点上昇
サブクラス				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 何度でも使用可 重複不可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭				オート			
腕		シャムシール (スコップ)		アクション	2	0	白兵1+切断 (切断判定修正+2) 防御不可
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備部位にダメージを受けた場合、追加ダメージ1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕にある白兵・肉弾のダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		手鏡		オート			損傷時、たからものへの狂気+1 修復不可
腕				オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	B P中に損傷した場合、最大行動値+2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			