ーキャラクター名 ベリル

- プレイヤー名 -----

ポジション	コート	享年	9
メインクラス	ロマネスク	暗示	絶望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	15		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容			
こぼれた荷物	死後経歴表			
海岸	初期かけら			
若返り	初期かけら			
誕生日	初期かけら			

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
	執着	3	12345	ぐらころドール	
	依存	3	12345	天竺葵ドール	
	友情	3	12345	うさぎドール	
		3	12345		
		2	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		八尾比丘尼の囁き(看破)		ラピッド	0	0~3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す
メインクラス		舞姫(戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値 + 2
メインクラス		お触り禁止(円舞曲)		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたを対象とする全ての攻撃判定の出目―1 全体攻撃は自身のみ、重複不可
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを1つ習得
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが【うで】【あし】を使用する際、コストは減少する(最低0)
メインクラス		狂演者(狂った歯車)		オート	なし		同エリアにいる敵が大失敗した際、ダメージ1点上昇
サブクラス				オート			
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2 何度でも使用可 重複不可
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭				オート			
腕		シャムシール(スコップ)		アクション	2	0	白兵1+切断(切断判定修正+2)防御不可
腕		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2 装備部位にダメージを受けた場合、追加ダメージ1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕にある白兵・肉弾のダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		手鏡		オート			損傷時、たからものへの狂気+1 修復不可
腕				オート			
胴		リミッター		オート	なし	自身	B P 中に損傷した場合、最大行動値 + 2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			