

キャラクター名
アズール=ドハーティ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生ダンサー
	オプション		年齢	16歳	性別	男性
覚醒	償い	衝動	恐怖	初期侵食率	39	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	35
肉体	4	1	2			7	行動値	14
感覚	1	0	1			2	(非装備時)	14
精神	1	0	0			1	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉	1	
回避	4		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手(99↓)	白兵	10r+4	1	9		侵蝕(9+)4 (完全獣化+破壊の爪→)C:ハヌマーン+一閃
素手(100↑)	白兵	11r+4	1	10		侵蝕(9+)4 (完全獣化+破壊の爪→)C:ハヌマーン+一閃

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンソレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル値-LV(下限7)								
先手必勝	3	+4	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+[LV*3]								
一閃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動+白兵攻撃								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中、【肉体】ダイス+[LV+2]								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手のデータを変更する								
マシラのごとく	1	5	メジャー	-	単体	対決	80	
効果: 攻撃力[LV*10]、ダイス-5個、シナリオ1回								
海の恩恵	★							
効果: 水中呼吸可能								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

また キュマイラ か。

「待って、これくらいダイスボーナス乗るんだからマシラでもなかなか行けるんじゃない!？」
しかし他の攻撃手段に乏しくなったので泣く泣くマシラを諦めるのだった