キャラクター名
時乃 水(ときの あくあ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢	16	性別	男
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	親戚と疎遠	経験	喪失	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	5	1	0			6
感覚	0	0	1			1
精神	1	0	1			2
社会	2	0	1			3

HP	34
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
★マイナー		0				
B…侵蝕値+3%	白兵	6r+2	6	+[Lv+6]		武器作成、白兵技能に関わる
CD…侵蝕値+8%		0				戦闘移動が必要ない場合
CDF…侵蝕値+10%		0				Fにより飛行状態になる

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
祖母	P 尽力	N 疎外感		
年下の幼馴染	P 友情	N 不安		
幼馴染の父親	P 信頼	N 不信感		
魔王	P 好奇心	N 憎悪		
天目 麻陽(あまめ あさひ)	P 連帯感	N 不安		
秋星 明彗(あきほし めいすい)	P 信頼	N 隔意		
白蓮 うずら（しらはす）	P 同情	N 恐怖		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー					
効果：C値-Lv（下限7）								
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：武器作成(命中-2／攻撃力+[Lv+6])								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：肉体ダイス+[Lv+2]個								
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：完全獣化中武器が使える								
炎の刃	4	2	メジャー	武器		対決		
効果：攻撃力+[Lv*2]								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果：飛行状態で戦闘移動を行う。移動距離[+Lv*2]								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

アフターダークHO-A／69さん

【戦闘スタイル】
マイナーで＜氷炎の剣＋完全獣化＋知性ある獣＋氷の回廊＞使用
↓
＜炎の刃+コンセントレイト＞で攻撃
※マイナーエフェクトはいずれも一度使用したら効果継続

＝＝＝＝＝
◎攻撃力+15
9dx+2@8　AE+4%【～59%】C@8
10dx+2@8　AE+4%【60～79%】C@8
11dx+2@8　AE+4%【80～99%】C@8

◎攻撃力+18
13dx+2@7　AE+4%【100%～】C@7

＝＝＝＝＝

【人となり】
高校２年生。大人しく気弱で自分に自信がないタイプ。
コミュニケーションは取れるが大勢と関わるのはあまり得意ではない。