キャラクター名: マリー＝キリサメ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔動機師	性別	男	年齢	現在４５
冒険者Lv	2	経歴	チームをはなれる理由があった、		
経験点	0		もっと強くなりたい、と思っている、		
			依頼中、仲間が傷ついて、その事を、悔やんでいる、		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10			18	3
		敏捷度	9			17	2
体	4	筋力	15			19	3
		生命力	13			17	2
心	9	知力	18			27	4
		精神力	18			27	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
マギテック	2		
スカウト	1		

戦闘特技

武器習熟/ガン	221 p	投げ強化	220 p
かばう	224 p		p
必殺攻撃	226 p		p
魔法拡大/距離	226 p		p
魔法拡大/範囲	227 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法制御	222 p		p
牽制攻撃II	225 p		p
精密射撃	218 p		p
双撃	219 p		p
鷹の目	219 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	4	3	4
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	3	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
剣付き筒銃 エンケ	２H	１５	1	2d+NaN		1	２５										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 3	0

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟