

キャラクター名  
終末の引き金(リトルボーイ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	妄想	初期侵食率	150	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	177
肉体	3	0	0			3	行動値	17
感覚	2	1	3		2	8	(非装備時)	17
精神	1	0	0			1	戦闘移動	22
社会	2	0	0			2	全力移動	44

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	4		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
マイナー4+5+6+メジャー11	射撃	8r+4		16+20		
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3	-	-	

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
Eロイス『傲慢な理想』	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
生命増強	5	-	常時	至近	自身	-	エネミー	
効果: 最大HP+[Lv*30]、Lv固定								
キングダム	1	-	メジャー	至近	自身	自動	エネミー	
効果:								
加速する刻	1	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	エネミー	
効果:								
苛烈なる熱気	1	-	セットアップ	効果参照	自動	<RC>	エネミー	
効果:								
氷熱の軍団	2	10	イニシアチブ	視界	シーン(選)	自動	120↑	
効果: ラウンド中、対象の攻+[Lv*4]、1回/シナリオ								
オリジン:ヒューマン	1	4	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、エフェクト達成値+[Lv]								
ハンドレットガンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 射撃武器作成「攻+[Lv+4]、30m」								
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成数*2								
終末の炎	3	2	マイナー	至近	自身	自動	80↑	
効果: HP[Lv*5]点まで消費、メインプロセス中、攻+[消費HP]								
ヴィークルモーフィング	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:								
バーニングハート	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 被ダメージ時「暴走」、シーン中、攻+[Lv*2]								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-[Lv]								
炎の刃	3	2	メジャー	-	-	(白兵) (射撃)	-	
効果: 攻+[Lv*2]								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>					
--	--	--	--	--	--

