

キャラクター名
終 瑠璃

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	サラマンダー			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	42
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
永遠の炎	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
火の檻	1							
効果:								
氷の回廊	1							
効果:								
白熱	12							
効果:								
終末の炎	5							
効果:								
RC:サラマンダー	2							
効果:								
炎の刃	7							
効果:								
エターナルブレイズ	1							
効果:								
ハイパータフネス	4							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

幼い頃からUGNの一員として前線に出続けている少女
 両親はジャームに殺されており、自分以外の被害者を出さないために日々奮闘している
 真面目だが近寄りかたないなどはない
 最近ではお洒落にも目覚めたようだが人と話をしたりする程度で着飾ったりアクセサリーを付けたりはしない
 戦いで体が傷ついているため常に長袖を着ており、手袋も欠かせない
 戦いになると自分の傷より仲間の傷を優先して心配することから最近あまり前線には出させてもらえていない