

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	16歳
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自(効果)	冒険者			目標	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	9	21	6	15	7	9
ボーナス	4	3	7	2	5	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	9	3	6	2	3

HP	60
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助	クリスタルバックラー				1	5			-1
装身具	セブングダブ								
能力値			5	0	9	0	2	15	9
スキル	ラピディティ				2				
その他									
総計(右)			5	2					
総計(左)			5	7	15	13	2	15	8
総計(両)			5	9					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6	1		7	+ 3 d
トラップ解除	5	1	2	8	+ 3 d
危険感知	6	1		7	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	2			2	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	バックパック
└ 野営道具	ポーションホルダー
└ 小道具入れ	└ HPポーション
└ ロープ	└ HPポーション
└ ランタン	└ MPポーション
└ 火打ち石	└ MPポーション
└ チョーク	└ MPポーション
└ 筆記用具	
くさび ×3	
小型ハンマー	
ベルトポーチ	

現在重量: 7
 最大重量: 20
 所持金: 140
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ラピディティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【敏捷】判定達成値+2								
アームズマスターリー:短剣	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 右手と左手に装備している武器の効果を加算する								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 相手の「タイミング:パッシヴ,アイテム」以外のスキルの効果を無効化する								
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
ビースティング	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 命中判定+[(SL+1)D]								
ソードダンス	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃ダメージ+【敏捷】								
エンカエレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果: 未行動のキャラクターを行動させる								
ミステリアスダグンス	3	4	セットアップ	10m	単体	敏捷		
効果: 対象の【精神】と対決、この判定の達成値に+[SLx2]。勝利した場合対象に[逆上]を与える								
ソアスポット	1	3	DR直後	-	自身	自動成功	ラウンド1回	
効果: DRダイスのうち[SLx2]個以下のダイスを振り直し								
マーダースキル	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 命中判定クリティカル時、DRダイス+[(SL+1)D]								
ファインドトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。								
リムーブトラップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ解除の判定に+1Dする。								

現在重量: 7
 最大重量: 20
 所持金: 140
 預金・借金:

