

キャラクター名
アーシャ

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	薬師	性別	女	年齢	5
冒険者Lv	2	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	0		始まりの剣を求めている 毒を飲んだ(食べた)ことがある		

技	7	器用度	1	成長		他修正		能力値	8	ボーナス	1
		敏捷度	2				9	1			
	6	筋力	1				7	1			
		生命力	11				17	2			
心	9	知力	16			25	4				
		精神力	10			19	3				

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテマー	2		
レンジャー	1		
セージ	1		

戦闘特技		ダメージ	備考
ターゲットィング	1-280p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		ダメージ	備考

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
宝石(6点セット)	○□□○□□
救命草x6	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	220 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	9 m	27 m	2d+ 0	3	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	25

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	6			

装備品	説明
頭	
耳	宝石
顔	
首	宝石
背中	
右手	宝石
腰	
足	
その他	宝石

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉙
	○□□□㉜