キャラクター名: クレイ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	55
冒険者Lv	5	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	3030		本から大きな影響を受けたことがある		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	7			12	2
		敏捷度	7			12	2
体	7	筋力	10			17	2
		生命力	4	2		13	2
心	9	知力	8	2		19	3
		精神力	9	4		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	5		
レンジャー	3		
セージ	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能			合計値 0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ（見た目杖）	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔香草x30	○□□○□□
救命草x28	○□□○□□
アウェイクンポーションx10	○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 261 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	8			

戦闘特技			
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
魔法収束	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語		○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	

装備品	説明
頭 シルクハット	
耳	
顔	
首 聖印（ネックレス）	奇跡の行使に使用
背中 ロングマント	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

旅する医者であり、巡礼者でもあるクレイ君55歳

ルキスラで生まれた一般人である、親が小さい病院を開いており小さい頃から色々と手伝っていた。
小さい時から人を助けることが好きで、大きくなれば両親の病院を継ぐつもりだった。
また、暇があれば本を読み漁っており、薬学の知識やキルヒア神官としての知識も本からの影響である。

だがある日事件は起きた、小さい村から治療の依頼を終え帰ってきた両親の体調が悪い。
親に教わった薬剤などを調合し飲ませるが効果が無く、病状は悪化する一方
本を調べ、様々な薬品や薬草を集め薬を作るが…全て無駄に終わる。
最終的に神にすらすがるが…親は帰らぬ人となった

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟