キャラクター名: レヴィーズ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	決して叶わない願いがある		
経験点	660		魔物を倒したことがある		
			名誉を失ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	10	3		23 + 1	4
		敏捷度	9	3		22 + 2	4
体	7	筋力	11			18 + 2	3
		生命力	12	4		23	3
心	4	知力	9	1		14	2
		精神力	11			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	4		
エンハンサー	1		
バード	1		
アルケミスト	1		
アーティザン	2		

戦闘特技			
両手利き	1-283p		p
必殺攻撃	1-288p		p
二刀流	1-281p		p
魔器習熟A	AG43p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
モラル		
クリティカルレイ		
C値増強		
威力増強		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	11	10
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	エンハンスレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
エンハンスブレイド（サイガ） AC1：C値増強		10	1	2d+ 12	-1	11	25										
エンハンスソード AC2：威力増強				2d+ 11	-1	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 器用の魔紋	
顔	
首	
背中 サバイバルコート	
右手 大きな手袋	
腰 アルケミーキット	
足 筋力の魔紋	
その他 敏捷の腕輪	

装備品	説明
左手	

その他メモ

貴族4
兵士4

元どこかの国の軍人。貴族の坊ちゃん。
ある時魔物を討伐したときに血を思い切り浴び、呪われてしまった。
呪いの力はとても強く、国に災厄をもたらすと後ろ指をさされることに。
弱り目に祟り目といったところで余命いくばくかといわれ軍に辞表を提出。家からももちろん縁を切られる。
余命一年となったところで《燦々たる太陽亭》へとやってくる。

残り一年楽しんで過ごそうとしている刹那的な快楽主義者。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: レヴィーズ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
精密スカウトツール	○□□○□□
運命モラルシェルセット	○□□○□□
器用の指輪x2	○□□○□□
楽器	○□□○□□
金Ａx3	○□□○□□
ＭＣＣ（５点）	○□□○□□
	○□□○□□
【才牙】	○□□○□□
二刀流化	○□□○□□
Ａランク化	○□□○□□
（威力増強）	○□□○□□
威力増強Ⅰ	○□□○□□
威力増強Ⅱ	○□□○□□
打撃変化	○□□○□□

所持金 6227 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
武器専用化＊２	100

名誉点 所持 20 /合計 120