

キャラクター名
紫賀内 サツキ

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	高校生	カヴァー	
	オルクス			16		
オプション			年齢	16	性別	
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31	%
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	7
精神	1	0	0			1	戦闘移動	12
社会	3	0	0			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	2		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
D: 触媒	P	N			
父親	P	N			
お金	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒール	4		メジャー					
効果: 回復 4D10+精神点回復								
導きの華	3		メジャー					
効果: 対象を3体にできる シナリオLv回								
要の陣形	3		メジャー					
効果: 補助 攻撃を+LV×2								
領域の加護	3		メジャー					
効果: 補助 達成値+LV×2								
未知なる陣形	1		常時					
効果: 対象を5体へ								
カ場の形成	5		セットアップ					
効果: そのラウンドの間対象が行う攻撃を+LV×2								
ナーヴジャック	1		メジャー					
効果: 意志対決								
領域の盾	3		オート					
効果: 1シーンLV回 他人にかばってもらうエフェクト								
領域の守護者	1		オート					
効果: ↑の射程を視界へ								
妖精の手	3		オート					
効果: 判定ダイスを1つを10にする。								
ジャミング	3		オート					
効果: 判定ダイス-LV R1回								
砂の加護	3		オート					
効果: 判定ダイス+4 R1回								
	★							
効果:								

「私に任せなさい！」