

キャラクター名  
サンプルちゃん

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	お手本
オプション		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	殺戮	初期侵食率	34 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	白兵	4r				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-LV(下限値7)							
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動 1シーンLV回							
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	【肉体】の判定ダイス+[LV+2]個							
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力+[LV+8]、G値+1							
獣の力	1	2	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]							
音速攻撃	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	ダイス+LV個							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

★マイナー  
完全獣化+破壊の爪 59↓ ダイス+3個、攻撃力+9 (コスト:9)  
完全獣化+破壊の爪 100↑ ダイス+4個、攻撃力+10 (コスト:9)

完全獣化+破壊の爪+ハンティングスタイル 59↓ 戦闘移動、ダイス+3個、攻撃力+9 (コスト:10)  
完全獣化+破壊の爪+ハンティングスタイル 100↑ 戦闘移動、ダイス+4個、攻撃力+10 (コスト:10)

★メジャー  
※完全獣化+破壊の爪のバフがない状態  
4dx@8 コンセントレイト+獣の力 攻撃力+2 59↓ (コスト:4)

※完全獣化+破壊の爪のバフあり  
7dx@8 コンセントレイト+獣の力 攻撃力+11 59↓ (コスト:4)  
8dx@8 コンセントレイト+獣の力 攻撃力+11 60↑ (コスト:4)  
9dx@8 コンセントレイト+獣の力 攻撃力+11 80↑ (コスト:4)  
10dx@7 コンセントレイト+獣の力 攻撃力+14 100↑ (コスト:4)

8dx@8 コンセントレイト+獣の力+音速攻撃 攻撃力+11 59↓ (コスト:6)  
9dx@8 コンセントレイト+獣の力+音速攻撃 攻撃力+11 60↑ (コスト:6)  
10dx@8 コンセントレイト+獣の力+音速攻撃 攻撃力+11 80↑ (コスト:6)