	=キャラクター名=	バートレット		· プレ·	イヤー名	
Г						_

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	ゴシック	暗示	陥穽
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
飢え	P.64
別離	P.65

未練							
対象	種類		狂気点	発狂時ペナルティ			
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1			
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				
		3	12345				

マニューバ								
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果	
頭		のうみそ		オート			2	
頭		めだま		オート			1	
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1	
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1	
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1	
胴		はらわた		オート				
胴		はらわた		オート				
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1	
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1	
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点1。支援3。	
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。	
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって対象に発生させた切断判定は出目-2。	
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。	
脚		キャンサー		オート	なし	自身	脚のみ防御1。移動時、白兵・肉弾マニューバを1つ、ラピッドで使用可。	
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。	
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻擊1+切断。	
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。行動判定で大失敗しても損傷しない。	
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2。	
脚		壊れた部品		オート	なし	なし	たからもの。	