キャラクター名: オレッグ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	-1050		何かの大会で優勝したことがある		
			故郷の場所を知らない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	8			21	3
		敏捷度	3	1	2	19	3
体	0	筋力	6	1		7	1
		生命力	10		0	10	1
心	12	知力	5	1	2	20	3
		精神力	9	3	0	24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
シューター	3		
スカウト	5		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	6	5	4

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	+1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルボウ 射程20m	2H	7		2d+ 6	10	4	17										
ショートソード	1H	5		2d+ 5	10	3	5										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

- 矢x30 ○□□○□□
- スカウト用ツール ○□□○□□
- 冒険者セット ○□□○□□
- 保存食x10 ○□□○□□
- 救命草x10 ○□□○□□
- カジノ専用コインx100 ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 8117 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 6	3

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
精密射撃	218 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
グラスランナー語	○	○

装備品		説明
頭		
耳	リングピアス（銀）	
顔		
首		
背中	矢筒	12収納可能
右手	腕輪（敏捷）	
腰	矢筒	12収納可能
足		
その他	矢筒	12収納可能

装備品		説明
左手	腕輪（知力）	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 73 /合計 73

その他メモ

ショタメイド【給仕】レベル 2

トラウマ：対巨漢＆リドラルケン　掘られた♂
解除成功ッ！（継続０回）

両親・・・もとい年上のグラランに育てられた、基本的な礼儀作法が出来る系グララン。
街で行われる天〇一武道会で優勝経験があることもあり好戦系グララン。
（グラランだから故郷の場所を知らない系グララン）

戦闘大好きなキャラなんだけどね！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟