キャラクター名: ヘレシィ

プレイヤー名:

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	「負けず嫌い」と評された事がある		
経験点	0		特定の異種族を好んでいる		
			歌を褒められた事がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	3			10	1
体	9	筋力	12			21	3
		生命力	10			19	3
心	10	知力	5			15	2
		精神力	10			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
プリースト/剣神ヒューレ (WT62・134)	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	4	2	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		18	-1	6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	1	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングスピア	1H両	20	-1	2d+ 3	10	4	25										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 20 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 1	7

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	4			

戦闘特技

防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明後	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 剣神ヒューレの聖印	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

ザルツ北方の隠れ里染みた小さな村で生まれる。
生まれた当時から人とは違う、例えそれが神からの祝福を受けたといわれるそれであっても、小さな村ではそれは異端でしかなかった。
それ故に殺されずに育てられたは良い物の、誰からも真面に相手をして貰えず、実の両親からすら敬遠されていた。
それでも本来の気質なのか、生前からの気質なのか、そんな環境に屈したくない、そう思い顔を上げて体を鍛え、いつか自分を受け入れてくれる者が居る外へと出ていくのだ、そう誓い日々を過ごした。
そして、十五になったその日、誰からも見送られず、その村を後にした。
成人したとは言え、まだ子供に近いヘレシィにそうそう遠くまで行く事等出来ず、近くの村へ、町へと少しずつ進み、その傍らで自分は村以外では普通に受け入れられ、それどころか優遇される事すらあるという事を知った。
酒場等で仲間を探したりしながらの旅の最中、生まれた村の事を離せば「生来の負けず嫌いなんだな」という言葉が返された。
そして、それとは逆に自分と似た生まれでありながら、差別され疎まれるナイトメアという存在を知り、その境遇が村での自分と重なり、ナイトメアという種を自然と好むようになる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟