キャラクター名: シング

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	予知夢を見た事がある		
経験点	0		大喧嘩をした事がある		
			師と呼べる人物が居る		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11			18	3
		敏捷度	8			15	2
体	15	筋力	6			21	3
		生命力	5			20	3
心	8	知力	9			17	2
		精神力	10			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技

全力攻撃	IB36 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 5	10	5	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 90 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	3

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

小さい頃からダビットのインナートに育てられ、インナート以外の他人を知らずに育つ。
そこそこ大きな家が一軒だけの違和感溢れる広い場所で過ごし、インナートを師として色々と教えられたが、出来た事はただ剣を振る事だけだった。
外の世界の事や自分の事（ナイトメアの事）を色々と教えられ、外の世界の街という物の話しを聞いた晩、いつかここがそんな立派な街と呼ばれる場所になっている夢を見る。
シングはそれが予知夢だと信じインナートに話せば、小さく「そうか」と答え少しだけ俯いた返事が返ってきた。
それからも必死に唯一出来る剣を振るという事を続け、十五、外に出る出ないでインナートと大喧嘩をする事になる。
インナートはまだそんな未熟な腕では早いといい、シングはだからこそ旅に出て強くなる、そしてここを街みたいに大きくするんだ、とどちらも引かず、結局喧嘩したまま家で同然で飛び出し、飛び出す際に持ち出した何時も使っている剣と一番近くの街までの地図を手に持っていた。
そして、何度か道に迷いながら、保存食がつき、危ないと言う所でギリギリ目的の街に辿り着く。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟