

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	トリ	カヴァー	アヒル
	オプショナル		年齢	3歳	性別	♂
覚醒	感染	衝動	破壊	初期侵食率	30	%
出自	家畜	経験	ペット	邂逅	絆	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	5	0	0			5	行動値	6
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	6
精神	1	0	0			1	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	R C	10r+4		15		完全獣化(6)コンセ+魔獣の本能+氷の塔(8)
80%	R C	10r+4		27		同上 +クロスバースト (12)
100%	R C	12r+4		54		同上 +プラズマカノン (16)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品		ロイス			
生体特徴	空中行動	対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ リス
		破壊者	P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
			P	N	

最大財産P: 6 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:サラマンダー	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv							
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	【肉体】判定ダイスLv+2個 アイテム使用不可							
魔獣の本能	1	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	<RC>を【肉体】で判定できる							
氷の塔	5	4	メジャー	視界	範囲選択	対決	-	
効果:	攻撃力+Lv*3 同エン不可							
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果:	攻撃力+Lv*4 ダイス-2							
プラズマカノン	3	4	メジャー	視界	単体	対決	100%	
効果:	攻撃力+Lv*5							
ウィズダムアップ	★							
効果:	人間の言葉が理解できる							
熱感知知覚	1							
効果:								
氷の理	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>					
--	--	--	--	--	--