

キャラクター名
シーナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15才
メインクラス	バロック	暗示	絶望
サブクラス	タナトス	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容
67 いじめ	そういう性格だったから、仕方ないんだ。
74 ゲーム	命よりも大切な物、どうしても守りたかった物。
02 母の手	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの(メモリーカード)	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
なぎ	友情	3 ①②③④⑤	独占→友情
佐倉 留依	憧憬	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	狂気1点で支援3
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援 2
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害 2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃 2、攻撃判定の出目+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして、おなはは任意の基本パーツを1つ消費する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの(メモリーカード)		オート			命を懸けた、かけがえのないもの。
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援 1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2