キャラクター名

シーナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15才
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	14

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
67 いじめ	そういう性格だったから、仕方ないんだ。
74 ゲーム	命よりも大切な物、どうしても守りたかった物。
02 母の手	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(メモリーカード)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
なぎ	友情	3	①②③④⑤	独占→友情
佐倉 留依	憧憬	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	狂気1点で支援3
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+１。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+１してもよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援２
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害２
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		バール		アクション	3	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目+１
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際のみに使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵・肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度でも使用してよい。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの(メモリーカード)		オート			命を懸けた、かけがえのないもの。
胴		はらわた		オート			
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援１
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみに使用可。白兵・肉弾ダメージ+2