

キャラクター名
当引長光（あてびきながつ）

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	ステーシー	暗示	渴望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	20

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
鉄格子	
見世物	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		屍者の舞踏		オート			BPターン開始時に効果発動。最大行動値+「発狂状態の未練の数」
ポジション		★精神決裂		オート			精神崩壊状態時あらゆる移動マニューバと攻撃マニューバが使えない
ポジション		戦闘狂（手負いの獣）		オート		自身	攻撃判定において全損箇所ひとつにつき修正+1得る
メインクラス		庇う		オート			味方のダメージを肩代わりする
メインクラス		付喪神（失敗作）		オート			攻撃判定、切断判定の出目+1、BP終了時とターン終了時にパーツ-1
サブクラス		一刀両断（完全捕食）		オート			射程0へ肉弾攻撃成功の際、対象の残りパーツ総数が「攻撃判定値-5」以下なら完全解体させる（レギオンは無効化）
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツを一つ直す
頭		基礎運動（カンフー）		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		つぎはぎ		オート	-	自身	BP終了時このパーツと基本パーツ一つを修復してよい
腕		当引長光（ほねやり）		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1
腕		拵（たからもの）		オート			鞘と柄。刀のおしゃれ
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		根性（だるま）		オート		自身	【例】にダメージが適用された後、自動で腕を数珠連り、ダメージを振りかき、腕が切れた状態でダメージを受けてこの効果が発動しない。攻撃時は、ダメージを数珠の1つを振りかき
胴		鞘（スチールボーン）		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効化
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			