

キャラクター名
エンコル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
故郷	
楽器	
聖拝堂	

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ライナ (肉弾)	恋心	3 ①②③④⑤	ししゃもPC	
リーネ (白兵)	信頼	3 ①②③④⑤	ぐらころPC	
ジーク (盾)	対抗	1 ①②③④⑤	すーさんPC	
		3 ①②③④⑤		
		2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
脚		永久の奏者 (手負いの獣)		ジャッジ	0	自身	攻撃判定時、全て損傷した箇所1つにつき修正+1
メインクラス		音神 (銃神)		オート	0	自身	射撃マニューバの出目+1
メインクラス		ララバイ (子守歌)		オート	0	自身	射撃マニューバの出目-1、コスト-1 (最低1)
サブクラス		狂奏 (殺激)		オート	0	自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してもよい
サブクラス				オート			
頭		脳内メトロノーム (カンファー)		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		絶対音感 (アドレナリン)		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		強制調律装置 (エナジーチューブ)		オート	0	自身	最大行動値+2、装備箇所にダメージを受けた際、任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		人形		オート	0	自身	損傷時、たからものへの狂気+1 修復不可
頭				オート			
腕		楽器 (対戦車ライフル)		アクション	3	1~3	射撃5 (子守歌込み)
腕		楽器ケース (合金トランク)		ダメージ	0	自身	防御1+爆発無効
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1