

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン エンジェルハイロウ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	
	オプション		年齢	38歳	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	20
感覚	4	1	3	1		9	(非装備時)	20
精神	2	0	0			2	戦闘移動	25
社会	1	0	0			1	全力移動	50

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
レッドテンペスト	射撃	9r+4		22		必要経験点35。ラウンド終了時1d6ダメージ。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	マス	消費
神速の担い手	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
C:ハヌマーン	2							
効果:	RHO開示時に[Lv.]+1します。							
疾風の弾丸	1	3	メジャー	武器	自身	対決	-	
効果:	攻撃力+[Lv.*3]。							
オプティカルレンズ	3	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	攻撃力+【感覚】。シーン[Lv.]回。							
スピードスター	1	5	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	ラウンド中、攻撃力+[行動値]。シーン1回、自身リアクション不可。							
戦いの予感	1	2	セット	至近	自身	自動	-	
効果:	最初のラウンド行動値+[Lv.*10]。シナリオ1回。							
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	戦闘移動、離脱。シーン[Lv.]回。							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	メジャー2回。クリティカル+1。シナリオ1回。							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

何者にも愛されず、そして異形の力に蝕まれた男は世界を憎んだ。
「こんな世界なら滅びたって構わない。どうせ最期には地獄に行くのだから」
いつか神に弓を引くため、男は混沌の導き手に成り果てた。

男は、“母親”の女手一つで16年育てられた。
男が17歳の時分に“母親”はこの世を去る。
別段愛されて育ったという自覚はなかったが、育てられたことに感謝はしていた。
それでも母と自分を捨てた“父親”に対する強い憤りが男を突き動かした。

4年かけてようやく見つけた父親を詰問する。今までに感じたことのないような力とともに。
「なぜ捨てたのか」「なぜ逃げたのか」
拳を赤く染めながら男は叫ぶ。怒りが波のように広がっていくような、強い嫌悪感。
「母は死んだ」「お前のせいで」
そこでようやく腫れ上がった顔の“父親”は口を開いた。
「“母”？あれを本当に母親だと思っていたのか？」

男は拾い子だった。
肉親に捨てられ衰弱し、死にかけていたところを“母親”に拾われたのだ。
拾った子を育てること。そこに愛があったのかどうかは何人も知ることは叶わない。
しかし、男が「裏切られた」と感じるのには十分な理由だった。