キャラクター名: アハト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	16歳
冒険者Lv	7	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	1820		身体に傷跡がある		
			誰かを救ったことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	5		22	3
		敏捷度	7	4		18 + 1	3
体	10	筋力	10	2		22 + 2	4
		生命力	3	3		16	2
心	4	知力	7	1		12	2
		精神力	3	1		8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
スカウト	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技

タフネス	2122p		p
トレジャーハント	2120p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/メイス	1-281p		p
頑強	1-279p		p
超頑強	2-228p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		
ヒールスプレー		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
脆弱なポールメイス+1 魔法の武器化[命中,打撃+1]/アビス強化[命中+1]…アビスカース『被魔法ダメージ+1』	2H	23	3	2d+ 14	12	13	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	7

HP
84

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
10

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	天然石の首飾り	専用化
背中		
右手	怪力の腕輪	筋力+2、壊すと+14(一時的に筋力B6)
腰		
足	ブーツ	専用化
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	俊足の指輪	敏捷度+1、壊すと+13(一時的に敏捷B5)

その他メモ

【経歴】
各地を転々とする流れの冒険者。
幼少期からの激しい鍛錬によって、高い身体能力とズバ抜けたタフネスを誇る。

3年前まで傭兵集団”猛き古竜の鱗”に所属していた元少年兵。
ブルライト地方での蛮族排撃作戦展開中、アハトの所属部隊は上官の裏切りによって
敵陣奥深くに取り残され、凄惨という言葉が生温い程の暴力と理不尽に晒された。

アハトは卓越した戦闘スキルと生存能力で窮地を脱するも、他の部隊員は全滅。
親しい友人を失ったアハトは、上官に"落とし前"をつけさせた後、団を去った。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アハト

プレイヤー名:

名誉アイテム	点数
武器専用化	50
スカウト用ツール専用化	50
装飾品専用化	50
装飾品専用化	50
冒険者ランク『ブロードソード』	100

名誉点 所持 0 /合計 300

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
筆記具(インク,羽ペン,羊皮紙5枚)	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード赤:B	○□□○□□
マテリアルカード赤:A	○□□○□□
マテリアルカード緑:B	○□□○□□
マテリアルカード緑:A	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石5点分	○□□○□□
魔晶石5点分	○□□○□□
魔晶石5点分	○□□○□□
	○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□

所持金 9892 G

預金・借金 G