

キャラクター名
フェンサー道場破門されました！！

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	錬金術師	性別	男性	年齢	
冒険者Lv	6	経歴	「競い合う友人がいた」(経歴表B ダイス目[2-4])		
経験点	0		「大きな挫折をしたことがある」(経歴表A ダイス目[3-6]) 「父親が旅に出ている(いた)」(経歴表B ダイス目[3-6])		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	2		10 + 2	2
体	13	敏捷度	4			9	1
		筋力	12	3		28 + 2	5
心	7	生命力	13	1		27	4
		知力	5			12	2
		精神力	8	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
レンジャー	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	2		

戦闘特技		値	備考
治癒適性	2122p		p
両手利き	1-283p		p
全力攻撃	1-286p		p
変幻自在	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルバアー	
探索指令	
高所攻撃	
攻撃阻害	
チャージ	
人馬一体	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
鎧の専用化	50
装飾品の専用化(HP)	50
名誉点所持	50 / 合計 150

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	6	8	7	11
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	7	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	11	11	20										
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 9	10	11	20										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□

マテリアルカード赤Ax4	○□□○□□
3点魔晶石x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5160 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 7	6	47
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	18	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの怪力の腕輪
腰	アルケミーキット
足	韋駄天ブーツ
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの宗匠の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
SwordWorld2.5 : (1D6+2D6+2D6+2D6+1D6+2D6) → 1[1]+7[1,6]+9[5,4]+11[5,6]+1[1]+7[6,1] → 36 #1	□□□□⑤
SwordWorld2.5 : (1D6+2D6+2D6+2D6+1D6+2D6) → 3[3]+4[1,3]+12[6,6]+7[6,1]+5[5]+8[4,4] → 39 #2 ★	□□□□⑩
SwordWorld2.5 : (1D6+2D6+2D6+2D6+1D6+2D6) → 2[2]+6[4,2]+5[3,2]+7[5,2]+2[2]+10[5,5] → 32 #3	□□□□⑮
	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔
	□□□□㉔