

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス		ワークス	高校生	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	3	0	0			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	6		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先陣の火	2							
効果:								
コンセントレイト:サラマンダー	2							
効果:								
炎神の怒り	2							
効果:								
憎悪の炎	1							
効果:								
リフレックス:サラマンダー	2							
効果:								
陽炎	1							
効果:								
支配の領域	3							
効果:								
絶対支配	2							
効果:								
インフェルノ	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

第一案  
先陣の火でシーン1回抜いて憎悪付与/インフェルノを確実に当てる(行動不能回避とその補助系)  
攻撃はおまけ HP管理が厳しい

束縛の領域/妖精の手/運命の切り替えあたりが追加20点案かな……? 考えてます。  
火力が皆無(一応殴れる程度)でダメコン極振り  
特異点の使いどころを複数持てる(特殊対抗/回避/場合により取得する束縛)