

キャラクター名 プリーストセージ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	5			9	1
敏捷度	6	1		11	1
筋力	7	2		17	2
生命力	8	3		19	3
知力	9	4	6	28 + 2	5
精神力	7	3		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2		
プリースト	6		
セージ	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	
アンチボディ	
オウルビジョン	
スケイルレギンス	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリント		18		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能				合計値	0 10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+	0	10	0	1									
パンチ	1H拳	0		2d+	0	12	0	0									
武器無し時のデータ																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	11 <sub>m</sub>	33 <sub>m</sub>	2d+ 0	10	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 10	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 9	43	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	7			
神聖魔法	6	11			

装備品	説明
頭	_____
耳	_____
顔	_____
首	_____
背中	_____
右手	叡智の腕輪
腰	ブラックベルト
足	_____
その他	_____

装備品	説明
	_____
	_____
	_____
	_____
左手	知性の指輪
	アルケミーキット
	_____
	_____

その他メモ		自動失敗
13回成長 (4,3,3,2,1) +2万 +1万2千(500G以下自由) 名誉点250 7πs5		チェック
今回のハウスルール		□□□□⑤
・2.0のガブリはだいたい自由(魔道天使不可)		□□□□⑩
・初期所持金 半額で500ガメル以下自由		□□□□⑮
・アルケミカードはAのみ(GMが管理が面倒なので・・・)		□□□□㉔
・魔符も+1のみで・・・		□□□□㉘
・防護点の上がる練技未習得の場合2万G以下×3プレゼント		□□□□㉚
・バイク/ビークル/プレーン~無し その代わりに生き物/幻獣を装備品付きで一頭プレゼント		□□□□㉜
・バードの要素は最大でバード技能Lvまで蓄積可能		□□□□㉞

