キャラクター名

フラヤ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
宝物	
銃声	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		クイックショット（修羅）		ジャッジ		自身	支援3 任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃コスト-1、出目-1（反映済み）
メインクラス		歴戦の腕（銃神）		オート			射撃攻撃出目+1（反映済み）
サブクラス		ロングショット（魔弾）		オート			射撃最大射程+1（反映済み）
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		射手の心得（カンフー）		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		SPAS-12（ショットガン）		アクション	1	0-2	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定+1
腕		DSR-50（対戦車ライフル）		アクション	3	1-4	射撃5
腕		救急箱		オート		効果	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計３つを選んで損傷前の状態に戻してもよい。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		親友の写真		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1