

キャラクター名 _____

プレイヤー名 _____

シンドローム	サラマンダー オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション	ハヌマーン	年齢		性別	
覚醒	渴望	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	4
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	3	0	0			3	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
混沌なる者の槍					

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス消費
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2							
効果:								
炎神の怒り	2							
効果:								
炎の刃	4							
効果:								
一閃	1							
効果:								
氷炎の剣	2							
効果:								
地獄の氷炎	4							
効果:								
オーバード	1							
効果:								
妖精の手	2							
効果:								
仕組まれた幸運	1							
効果:								
軽功	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

第三案
 一番元々考えていた案に近い案
 追加取得エフェクトはほぼ固定です (そんなに強くはないです)
 ダイス数に少し不安が残るが固定値は上々 80%で+48/100で+58