- プレイヤー名 -

ポジション	ホリック	享年	14
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	ステーシー	寵愛点	22

初期配置	花園		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことは、あの命にも起こっている。
散らかり	着う毎、着らばった血肉を見れば思い出してしまう。前屋を整理できず、いつも着らかしていた。乱様だけど、奇妙に居心地のいい相居。己の集、そんな顔屋を見て、吃ってくれた誰か、今は、どれも…ない。
遊園地	家族と?友達と?とても楽しい、騒がしい、別世界のような進園地の記憶。色とりどりの進具、幸せそうな人差。あの日々は何処へいったのだろう。あの日の謝はまだあるのだろうか?
故郷	なかしい物類は異、台丸、青ち、割と結果、それが新がもうどこさない。でも、おならかの中には動いする、その十句は、もわらかいの最が、おおいが使える、そうだ・も差こととった子は、生気にの称で振りていて・4人でごの意味を示って、根拠を一型したはすかいた。

未練						
対象	種類	狂気点		狂気点		発狂時ペナルティ
チセ	友情	3	12345			
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1		
マシロ	独占	2	12345			
サンゴ	保護	2	12345			
		2	12345			
		2	12345			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃4+爆発
サブクラス		平気		オート			パトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1を行ってよい。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
腕		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発。攻撃判定の出目-1
腕		よぶんな目		ジャッジ	1	0~1	支援2
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを 1 つ、ラピッドで使用してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		バスケット		オート			壊れたら、たからものに狂気点+1
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動值1
頭		羽付きカチューシャ		オート			フォービーくんのカチューシャ
		1	1				'