キャラクター名

イチジク

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	22

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことは、あの命にも起こっている。
散らかり	臭う肉、散らばった血肉を見れば思い出してしまう。部屋を整理できず、いつも散らかっていた。乱雑だけど、奇妙に居心地のいい部屋。この巣。そんな部屋を見て、叱ってくれた誰か。今は、どれも…ない。
遊園地	家族と？友達と？とても楽しい、騒がしい、別世界のような遊園地の記憶。色とりどりの造形、幸せそうな人達。あの日々は何処へいったのだろう。あの日の跡はまだあるのだろうか？
故郷	なつかしい街並の風景。生まれ、育ち、遊んだ風景。それは奇怪なもうどこにもない。でも、あなたの心の中には確かにある。それが故、忘れられない風景が、あなたの歪みを作る。そうだ…私達ニルヒ・カエデは、生前この街で暮らしていて…4人でこの廃墟を歩いて、荒廃を一望したはずなのに。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
チセ	友情	3	①②③④⑤	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マシロ	独占	2	①②③④⑤	
サンゴ	保護	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
腕		ランチャー		アクション	4	1~2	砲撃攻撃４＋爆発
サブクラス		平気		オート			バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害２。その後同対象に射撃攻撃１を行ってよい。
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
腕		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃２＋爆発。攻撃判定の出目－１
腕		よぶんな目		ジャッジ	1	0~1	支援2
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバを１つ、ラピッドで使用してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		バスケット		オート			壊れたら、たからものに狂気点+1
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１
頭		アドレナリン		オート			最大行動値1
頭		羽付きカチューシャ		オート			フォービーくんのカチューシャ