

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	17歳
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	闇の一族			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	10	10	8	9
ボーナス	3	3	4	3	3	2	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	4	5	4	4	3

HP	35
MP	39
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	魔剣カーディアック	至近		1					
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			4	0	4	0	4	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			4	1					
総計(左)			4	0	4	4	4	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 3 d
エネミー識別	5			5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
HPポーション*2	

現在重量: 7
 最大重量: 16
 所持金: 1205
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
×マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
不滅の血	1		戦闘不能		自身	自動成功	※	
効果: ※								
ウォータースピア	1	6	mj	20m	単体	魔術		
効果: spatk,dmg[2d+13]>放心								
ウォーターマスター	2		pv		自身			
効果: <水>mgatkdmg+8								
コンセントレイション	1		pv		自身			
効果: sp+1d								
バタフライダンス	1		pv		自身			
効果: dg+1d								
ドッジムーブ	1	2	※		自身	自動成功		
効果: 非盾,dg : dg+3								
マジックロック	1	5	mj	至近	※	魔術		
効果: 罨解除を魔術で代用判定								
シックスセンス	1		pv		自身			
効果: 奇襲ペナルティ無効								
モンスターロア	1		pv		自身			
効果: 識別+1d								
サーチリスク	1		pv		自身			
効果: 危険感知+1d								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ヒューリン 00 アロビデンス 0000000000 シックスセンス 00 不滅の血
 メイジ/シーフ 10 ウォータースピア 10 ウォーターマスター 10 コンセントレイション 0 バタフライダンス 0 ドッジムーブ 10 モンスターロア 0
 00 20 ウォーターマスター 20 マジックロック 0000000000 サーチリスク

《不滅の血》1: パワー。タイミング: 戦闘不能。対象: 自身。あなたの戦闘不能を回復し、【HP】【MP】【フェイト】をそれぞれ最大値まで回復する。なお、行動済となる。1シナリオ、[シナリオの推奨人数の最低値-1]回まで使用可能。あなたが1人で参加するシナリオの参加人数は、そのシナリオのPCの推奨人数とみならず、インペリシャブルブラッド。極東の蛇の祝福。血があらゆる構造を再構成する呪い。

水の魔術を使う巫女。
 ギルド「鯨の寄る浦」に在籍するただ一人の冒険者。
 遙か極東の島国で奴婢の身分に等しい彼女を拾い上げ魔術を教えた師匠マルヴィナを追って、彼女の隣に並び立つことを目標に旅を続ける。

厚手の外套からダイワ装束を覗かせる。寒気を嫌い、肌の露出を厭う。
 自己表現に乏しく、他者に関わることに消極的。ただし、大人しくはあるがその実行動向で大胆不敵。