

キャラクター名  
君影 冬弥

プレイヤー名

|        |         |      |            |       |         |
|--------|---------|------|------------|-------|---------|
| シンドローム | ブラックドッグ | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー  | ボディーガード |
|        | ブラックドッグ |      |            |       |         |
| オプショナル |         | 年齢   | 22         | 性別    | 男       |
| 覚醒     | 無知      | 衝動   | 破壊         | 初期侵食率 | 35%     |
| 出自     | 兄弟      | 経験   | 消せない傷      | 邂逅    | 貸し      |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 30 |
| 肉体 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | 行動値    | 6  |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 6  |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 11 |
| 社会 | 0   | 1    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 22 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  | 4  |    | RC  | 1  |    | 交渉      | 1  |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  | 4  | 1  | 調達      | 4  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 4  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ     | 能力      | 命中値   | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ             |
|------------|---------|-------|----|-----|----|----------------|
| リニアキャノン    | 射撃      | 2r+12 |    | 8   |    | ドッジダイス-2       |
| インプラントミサイル | 射撃      | 2r+11 |    | 12  |    | 対象は範囲(選択) 使い切り |
|            |         | 0     |    |     |    |                |
| 2+3+4      | 80~100% | 0     |    |     |    |                |

| 防具  | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|-----|----|----|----|----|----|
| 強化服 | 1  | 1  |    |    |    |

| 所持品        |  |
|------------|--|
| ロックオンサイト   |  |
| 携帯電話       |  |
| 思い出の品      |  |
| コネ: UGN幹部  |  |
| コネ: 要人への貸し |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |
|            |  |

合計装甲: 1 合計回避: 0

| ロイス            |         |         |    |    |
|----------------|---------|---------|----|----|
| 対象             | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 対抗種(カウンターネゲイド) | P       | N       |    |    |
| 光野永遠           | P 好奇心   | N 食傷    |    |    |
| 弟              | P 懐旧    | N 悔悟    |    |    |
| 傷つけた相手         | P 執着    | N 恥辱    |    |    |
|                | P       | N       |    |    |
|                | P       | N       |    |    |
|                | P       | N       |    |    |

最大財産P: 10 残り財産P: 5

| スキル名                            | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定     | 制限   | メモ |
|---------------------------------|----|------|-------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング                          | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動     | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化              |    |      |       |    |     |        |      |    |
| リザレクト                           | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動     | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                  |    |      |       |    |     |        |      |    |
| ハードワイアード                        | 7  |      | 常時    |    |     |        |      |    |
| 効果: Lv個の専用アイテムを専用化              |    |      |       |    |     |        |      |    |
| ポルターガイスト                        | 1  | 4    | マイナ   | 至近 | 自身  | 自動     | 100  |    |
| 効果: シーン中、所持している武器一つの攻撃力をダメージに加算 |    |      |       |    |     |        |      |    |
| アタックプログラム                       | 6  | 2    | Xジャー  | 武器 |     | 射撃     |      |    |
| 効果: 命中判定+Lv*2                   |    |      |       |    |     |        |      |    |
| バリアクラッカー                        | 3  | 4    | Xジャー  | 武器 |     | 射撃     | 80   |    |
| 効果: ガード不可・装甲無視 シナリオLv回          |    |      |       |    |     |        |      |    |
| コンセプト: BD                       | 2  | 2    | Xジャー  |    |     | シンドローム |      |    |
| 効果: 組み合わせた判定のC値をマイナス            |    |      |       |    |     |        |      |    |
| セキュリティカット                       | ★  |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果: 電子的な錠やセキュリティを解除             |    |      |       |    |     |        |      |    |
| タッピング&オンエア                      | ★  |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果: 無線・有線でのデータの送受信が可能           |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                             |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                             |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                             |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                             |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                             |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                             |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                             |    |      |       |    |     |        |      |    |
| 効果:                             |    |      |       |    |     |        |      |    |

物心ついた時には既にオーヴァードとして覚醒しており雷を操る力があつた  
 しかしそれを表に出すのはよくないことであると幼いながらに理解していたため家族仲は良好だった  
 だが虫の居所が悪かったある日湧き上がる破壊衝動に抗えず通りかかった野良猫に対して全力で放電、殺害してしまう  
 破壊衝動は治まったもののこの力を家族に向けてしまうことを恐れて家出のように出奔  
 その後は裏社会にてちんぴら紛いのことをしながら生きていたがカツアゲ中に光野永遠に出会ったことでネゲイドについての正しい知識を得ることができ、  
 それまでの行いを恥じ力を正しく使うために移行は光野の支部でエージェントとして働いている  
 体を機械化したのは戦闘能力の向上とそれまでの悪いことをしていた自分から決別するためとして自分から志願した