キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル	ハヌマーン	年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	破壊	初期侵食率	33 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	3	0	0			3

HP	28
行動値	4
(非装備時)	4
戦闘移動	9
全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	7		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
混沌なる者の槍					

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:サラマンダー	2							
効果：								
炎神の怒り	2							
効果：								
炎の刃	4							
効果：								
アマテラス	2							
効果：								
一閃	1							
効果：								
マシラのごとく	2							
効果：								
仕組まれた幸運	1							
効果：								
軽功	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

第三案
一番元々考えていた案に近い案
追加取得エフェクトはほぼ固定です（そんなに強くはないです
ダイス数に少し不安が残るが固定値は上々　80%で+48/100で+58