キャラクター名

ライナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
雪	白い冷たい欠片が、ふわふわと振ってきた日を覚えている。真っ白に何もかも覆い隠してくれる雪のこと。この世界で降って来るのは黒い灰だけ。あの白い雪が降る日はもうないのだろうか。
血の宴	饐臭い黒っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に散乱する人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして……。
イノセント	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リーネ	嫌悪	3	①②③④⑤	
エンコル	依存	3	①②③④⑤	
ジーク	嫌悪	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストに任意の基本パーツ1つ損傷。行動・攻撃・切断判定を振りなおす
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		完全捕食		オート		0	射程0の対照に肉弾攻撃成功時、対象の残りパーツが[攻撃判定値-5]以下なら対象全壊
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート		自身	1.行動判定で大失敗しても壊れない
頭		アドレナリン		オート			1
頭		エナジーチューブ		オート		自身	2.装備ヵ所にダメージを受けた時任意の基本パーツを追加損傷
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
		小さなアンデッド		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾3+連撃2.　攻撃判定時1度だけ降り直し可能