

キャラクター名
ライナ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	8
メインクラス	バロック	暗示	喪失
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容
雪	白い冷たい欠片が、ふわふわと振ってきた目を覚めている。真っ白に何もかも覆い隠してくれる雪のこと。この世界で降って来るのは黒い雨だけ。あの白い雪が降る日はもうないのだろうか。
血の宴	冷たい赤い血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろうか。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろうか。ひょっとして……。
イノセント	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リーネ	嫌悪	3	①②③④⑤	
エンコル	依存	3	①②③④⑤	
ジーク	嫌悪	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート		自身	コストに任意の基本パーツ1つ損傷。行動・攻撃・切断判定を振りなおす
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾・白兵攻撃ダメージ+1
サブクラス		完全捕食		オート		0	射程0の対照に肉弾攻撃成功時、対象の残りパーツが[攻撃判定値-5]以下なら対象全壊
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート		自身	1.行動判定で大失敗しても壊れない
頭		アドレナリン		オート			1
頭		エネルギーチューブ		オート		自身	2.装備カ所にダメージを受けた時任意の基本パーツを追加損傷
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
		小さなアンデッド		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		しっぽ		オート			1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		にくへび		アクション	3	0	肉弾3+連撃2. 攻撃判定時1度だけ降り直し可能