

| | | | | | |
|---------------|--------|--|--|--|--|
| キャラクター名 | プレイヤー名 | | | | |
| “怒れるまぼろし”アイルウ | | | | | |

| | | | | | |
|------------|--------|-------|--------|-----|------|
| メインクラス | シーフ | Lv.1: | | レベル | 7 |
| サポートクラス | シャーマン | Lv.1: | バーサーカー | 性別 | 女 |
| 称号クラス | | | | 年齢 | 14? |
| 種族 | グラライアイ | | | 境遇 | 記憶喪失 |
| 出自 (効果) | 脱走者 | | | 目標 | 運命 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 14 | 18 | 9 | 8 | 20 | 9 | 7 |
| ボーナス | 4 | 6 | 3 | 2 | 6 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 2 | 1 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| 他修正 | | | | | -1 | | |
| 能力値 | 4 | 8 | 4 | 3 | 7 | 3 | 2 |

| | |
|------|----|
| HP | 75 |
| MP | 60 |
| フェイト | 5 |

| | 装備品 | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-----|----------|-----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | バンドクロスボウ | 30m | -1 | 8 | 0 | 0 | 0 | -1 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | 魔性面 | | | | 2 | | | | |
| 胴部 | フェザーアーマー | | | | 9 | | 1 | | |
| 補助 | クイックバンド | | | | | | 2 | 1 | |
| 装身具 | 鷹の目 | | | | | | | | |
| | 能力値 | | 8 | 0 | 4 | 0 | 3 | 11 | 9 |
| スキル | 未来装備 魔性面 | | | 2 | | | 4 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| | 総計(右) | | 7 | 10 | | | | | |
| | 総計(左) | | | | 4 | 11 | 3 | 17 | 10 |
| | 総計(両) | | | | | | | | m |
| | ダイス数 | | 3 d | 2 d | 2 d | | | | |

| 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 7 | | 7 | + 3 d |
| トラップ解除 | 8 | 1 | 9 | + 2 d |
| 危険感知 | 7 | | 7 | + 3 d |
| エネミー識別 | 3 | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | + | d |
| 呪歌判定 | 3 | | 3 | + d |
| 鍊金術判定 | | | + | d |

| | |
|--------|----|
| 現在重量 : | 9 |
| 最大重量 : | 21 |

| 所持品 | |
|-------------|-----------|
| バックパック | MPポーション×0 |
| サイドポーチ | ハイMPポーション |
| ポーションホルダー | 毒消し×1 |
| ランチボックス | 万能薬 |
| 小道具入れ | 野菜×4 |
| チョーク | 小型ハンマー |
| 筆記用具 | くさび×5 |
| 冒険者セット | 大地の砥石 |
| HPポーション×0 | 【水の宝珠】 |
| ハイHPポーション×1 | シーフズツール |
| EXHPポーション×1 | 狂戦士の形見 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--------------------------------------|----|-----|------------|-----|--------|------|--------|----|
| グラライアイ：ルストミスト | ★ | | パッシヴ/メイキング | | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果 : 武器痛点でシーン中物防-5 | | | | | | | | |
| ワイドアタック | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 命中 | | |
| 効果 : 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2] | | | | | | | | |
| インタラプト | 1 | - | 効果参照 | 視界 | 単体 | | 汎用 | |
| 効果 : スキル打ち消し | | | | | | | | |
| インベナム | 2 | 6 | 効果参照 | | 自身 | | | |
| 効果 : 武器攻同時。痛点毒SL付与 | | | | | | | | |
| アームズマスター : 両 | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | 両 | |
| 効果 : 命中+1D | | | | | | | | |
| バーサーク | 5 | 3 | マイナー | | 自身 | | | |
| 効果 : シーン中武器ダメージ+SL×3。リーア-1D | | | | | | | | |
| 未来装備 | 3 | | アイテム | | 自身 | | | |
| 効果 : 指定装備性能+4 | | | | | | | | |
| ソウルヒート | 3 | 3 | バーサーク | | 自身 | | | |
| 効果 : 自身に狂戦士(SL+1) | | | | | | | | |
| マリグナントソウル | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果 : 付与するBS強度+1 | | | | | | | | |
| マジギレ | 1 | | パッシヴ | | 自身 | | | |
| 効果 : 狂戦士化中ダメージ+1d6 | | | | | | | | |
| ダンシングヒーロー | 1 | | 判定前 | | 自身 | | シーソー | |
| 効果 : 判定+1d6 | | | | | | | | |
| エンカレッジ | 1 | | イニシア | 20m | 単体 | | シーソー | |
| 効果 : 即座にメインを行う | | | | | | | | |
| トキシックスピリット | 1 | | ムーブ | | 自身 | | シーソーSL | |
| 効果 : 付与するBS強度+1 | | | | | | | | |
| シックネス | 2 | 6 | DR前 | 20m | 単体 | | | |
| 効果 : 対象の攻撃に[衰弱(SL)] | | | | | | | | |
| バリエントフォーム | 1 | - | セットアップ | | 自身 | | | |
| 効果 : シーン中ダメージ+1d6 | | | | | | | | |

| |
|---|
| “怒れるまぼろし” |
| 遺産 |
| 支配と抑制と、途方もない絶望感。 |
| 目が覚めて、覚えていたのはそれだけで。名前を尋ねるその少年に告げられたのは、“怒れるまぼろし”ぐらいだった。それは名前だった気がする。わたしの、名前。でも、わたしはわたしがわからなかった。 |
| なのに、『遺産を探す』こと。そしてそのための自分の能力と、手にした武器の扱い方だけは、異様に鮮明で。 |
| アイルウなんてどうかな コッコロと申します。 お前は今日から、俺の奴隸だ！ |
| 告げられた言葉。与えられた名前。役職。わたしの中の何もないところにそれは入ってきて、綺麗に収まって。 身体を撫でる彼の手の平から伝わる熱が、妙に心地よくて。ゆっくりと体の中が熱くなるのを感じて。生きているって思えた。 だから、わたしはここに生きています。そして、彼らと共に……遺産を見つけて見せます。 ~~~ |
| 記憶を失い、行き倒れていた所を助けられた少女。呼び難い名前しか覚えてなかった為、発見者よりアイルウと名付けられた。 第一発見者時計坂ヒロ君は助けたアイルウの事を奴隸に任命した。当人はそのことをあまり悪くは考えておらず、“何か途方もないもの”に怯えなくてよい日々を良しとしている。 |
| 発見された際に携えていた弓矢の扱いに長けており、扱おうと思えば他にも大剣でも大斧でも何でも振るえる。 |

キャラクター名

“怒れるまぼろし”アイルウ

— プレイヤー名

所持品