

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自 (効果)	騎士			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	15	6	12	6	9
ボーナス	2	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	2	5	7	2	6	2	3

HP	32
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウィップ	至近	-2	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	7	0	2	13	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	5					
総計(左)			5	0	7	7	2	13	6
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 16
 所持金: 20
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
インベナム	1	6	攻撃時		自身	自動成功		
効果: 武器攻撃で1点でもHPダメージを与えたら[毒(SL)]を与える								
アームズマスタリー (鞭)	1		パッシヴ		自身			
効果: 命中判定+1D								
ドッジムーブ	1	2	回避時		自身	自動成功		
効果: 回避判定+[SL+2]								
バタフライダンス	1		パッシヴ		自身			
効果: 回避判定+1D								
エンラージリミット	1				自身			
効果: 携帯品の重量制限が【筋力基本値】×2								
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果: トラップ探知の判定+1D、失敗しても罠が発動しない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

猫族の少女。もともとは違う国にいたらしい。
 なので愛国心がすごくあるわけではないが、今の職務を誇らしくは思ってる。
 戦闘は得意ではない。