

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自 (効果)	騎士			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	9	8	8	9	9
ボーナス	4	4	3	2	2	3	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	6	4	2	2	4	3

HP	37
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	9	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	4	0	4	6	11
スキル	オートガード					4	2		
その他									
総計(右)			5	9					
総計(左)			6	0	4	9	6	6	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	

現在重量:	13	所持金:	610	預金・借金:	
最大重量:	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1する。								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃のダメージに+[SLd]する。								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物理防御力に+[SL*2]、魔法防御力に+SLする。								
パワーブレイク	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃ダメージ+[SL*3]、対象にダメージを与えた場合[スリッパ]を与える。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	-	-		
効果: 「種別:刀」の武器をSL個取得。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 携帯品の重量制限が【筋力基本値】*2に								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 奇襲攻撃を受けた時、判定に-1Dされない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

とある騎士団に所属する騎士であった両親に連れられ、何度か従者として従軍したことがある。あるときその騎士団が戦いに敗れ、自身は大怪我を負い、両親は連れ去られてしまった。両親を連れ戻すため、アスムは冒険者となる。