キャラクター名

Ho-G/ＲＡ-vΣΣ（ホラーゴライアス/ライトアーム-verダブルシグマ）

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		トルクサポート		オート			行動値+2
		合成筋肉		オート			行動値+2
		リフレックス		オート			行動値+1
		射撃サポート		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定の出目+1
		連射サポート		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1（最低1）
		リロードサポート		アクション	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
		次弾装填		ダメージ	0	自身	あなたへの攻撃ダメージで使用可。あなたの使用済みの「ダメージ」1つを再度使用可能にする。
		レーザースカウター		ジャッジ	1	自身	支援２、以降ターン中、あなたの射撃、砲撃攻撃出目を+1する。
		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
		グラインドブレード		アクション	6	効果参照	宣言時、このマニューバが配置されている部位のこのマニューバ以外のパーツを全て損傷する。自身に移動0～2の後、射程0で白兵攻撃4+防御無視+連撃6。攻撃判定の出目+3。このマニューバの連撃の対象は変更できない。このマニューバは1ターンに1回しか使用不可。使用後バトルパート中、最大行動値-2