

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
 フェンサー _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	6000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	8	15	6	39 + 1	6	フェンサー	15	エンハンサー	7
敏捷度	10	17	6	43 + 2	7	ソーサラー	10	バード	1
筋力	5	8		12 + 8	3	コンジャラー	2	アルケミスト	5
生命力	7	13		27	4	マジテック	1		
知力	9	13	6	32	5	スカウト	12		
精神力	6	11		21	3	レンジャー	7		

戦闘特技	値	特徴	値
トレジャーハント	2120p	魔力撃	1-292p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/ソード	1-281p
影走り	2120p	武器の達人	3-212p
トレジャーマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
両手利き	1-283p		p
変幻自在	1-282p		p
必殺攻撃	1-288p		p
命中強化	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャツアイ	獅子奮迅	
マッスルベア	魔法指示	
オウルビジョン	超高所	
スケイルレギンス	パラライズミスト	
デーモン	クリティカルイ	
ケンタウロス	バークメイル	
スフィンクス	ヴォーパルウェポン	
モラル	イニシアティブブースト	
高所	軍師の知略	
探索指令	神速	
以心伝心	怒涛の攻陣 1	
HP強化	鉄壁の防陣 2 / 鉄鎧	
人馬一体	鉄壁の防陣 3 / 甲盾	
姿勢堅持	鉄壁の防陣 4 / 反攻	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	15	21	22	18
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 マナコートプラス		1		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	22	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	47 m	141 m

回避	防護点
2d+ 22	7

HP
74

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	10	15			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	15			
魔動機術	1	6			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 19

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
60

装備品	説明
頭	
耳	マジスフィア小
顔	赤の眼鏡
首	
背中	ウェポンホルダー
右手	正しき信念の指輪 精神抵抗 + 2
腰	多機能ブラックベルト
足	
その他	巧みの指輪

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗チェック
[チャットパレット]	□□□□⑤
・命中(二刀流 2d6+25)	□□□□⑩
・回避 2d6+22	□□□□⑮
・生命抵抗 2d6+21	□□□□㉔
	□□□□㉙
	□□□□㉚
	□□□□㉛

