

キャラクター名  
トマーシュ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	29歳
冒険者Lv	4	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	4870		破産したことがある 近所に芸術家が住んでいる (いた)		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	2	1		11 + 2	2
	敏捷度	11	2		21	3
体	筋力	5	2		15 + 1	2
	生命力	4			12	2
心	知力	9	2		16	2
	精神力	10			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	4		
スカウト	3		
エンハンサー	1		

戦闘特技		追加攻撃	220 p
		投げ攻撃	225 p
		防具習熟A/非金属鎧	1-282p
		投げ強化	1-281p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
騎獣強化	
HP強化	
攻撃阻害	
威嚇	
HP超強化	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	4	6	7	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート	5	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	8	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ 武器無し のデータ	1H拳	0		2d+ 6	12	6	0										
投げ 投げ強化1により威力+10/投げ攻撃のデータ	2H	0		2d+ 6	12	6	20										
銀のシンプレート 銀製 (+1000G) /グラップラー専用。キックを強化	1H#	15	-1	2d+ 5	11	6	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	スマルティエの剛力の指輪 能力増強の腕輪。割って使用は不可。
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	スマルティエの宗匠の腕輪 能力増強の腕輪。割って使用は不可。

その他メモ	自動失敗 チェック
冒険に出た理由：一攫千金を狙って	□□□□⑤
ブルライト地方西部にあるマカジャハット王国出身の格闘家。 賭博が大好きでカジノに通いつめていたが破産。 一攫千金を狙ってジニアスタ闘技場で行われている決闘大会に出場するも、大怪我を負って敗退。 現在は冒険者ギルドに所属する冒険者として全うに働いている。	□□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔ □□□□㉕

