

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	20
種族	エルダナーン			境遇	天啓
出自 (効果)	王侯貴族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	8	9	16	8	12	7
ボーナス	2	2	3	5	2	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	2	3	3	7	3	5	3

HP	28
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クラブ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			3	0	3	0	5	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)			3	0	3	8	5	5	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

現在重量: 0
 最大重量: 8
 所持金: 530
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	1	
効果: HPを30+CL×3点回復								
レイズ	1	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定	1	
効果: HPを20点で戦闘不能を回復								
エンサイクロペディア	1	-	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	1	
効果: エネミー識別を行うセットアッププロセスで使用可能								
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果: 対象: 場面(選択)、射程: 視界のすべての対象にエネミー識別を行える。判定は1回だけ								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: エネミー識別判定に+1D								
ヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 知力判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品