

キャラクター名
77回 ダイナスト

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	7000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	15	6	37 + 1	6
体	9	敏捷度	8	17	6	38 + 2	6
		筋力	7	13	12	41	6
心	5	生命力	7	13		29	4
		知力	5	9		19	3
		精神力	6	11		22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	アルケミスト	5
プリースト	2		
マジテック	1		
スカウト	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	12		

戦闘特技			
タフネス	2122p	なぎ払い	1-288p
バトルマスター	3143p	命中強化	2-230p
トレジャーハント	2120p	頑強	1-279p
ファストアクション	2123p	足さばき	2-227p
影走り	2120p	武器の達人	3-212p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
全力攻撃	1-286p		p
武器習熟A/アックス	1-281p		p
武器習熟S/アックス	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
(任意)	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャツアイ	獅子奮迅	
マッスルベア	魔法指示	
オウルビジョン	超高所	
スケイルレギンス	パラライズミスト	
デーモン	クリティカルイ	
ケンタウロス	バークメイル	
スフィンクス	ヴォーパルウェポン	
モラル	イニシアティブブースト	
高所	軍師の知略	
探索指令	神速	
以心伝心	怒涛の攻陣 1	
HP強化	鉄壁の防陣 2 / 鉄鎧	
人馬一体	鉄壁の防陣 3 / 甲盾	
姿勢堅持	鉄壁の防陣 4 / 反攻	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	21	21
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要			
鎧	マナコートプラス	ランク	筋力	回避力	防護点
盾			1		6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	21	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダイナスト	2H	40		2d+ 23	11	25	100										
振って攻撃するときのデータ																	
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 23	11	25	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	42 m	126 m

回避	防護点
2d+ 21	7

HP
104

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 15

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
31

装備品	説明	
頭		
耳	マジスフィア小	
顔	赤の眼鏡	
首		
背中	ウェポンホルダー	
右手	正しき信念の指輪	精神抵抗 + 2
腰	多機能ブラックベルト	
足		
その他	巧みの指輪	

装備品	説明
左手	敏捷の腕輪
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗
[チャットパレット]	チェック
・命中(二刀流 2d6+25)	□□□□⑤
・回避 2d6+22	□□□□⑩
・生命抵抗 2d6+21	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

