

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ	ワークス	その他B	カヴァー	
	キュマイラ				
オプション		年齢		性別	
覚醒	感染	衝動	飢餓	初期侵食率	28 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	6	0	0			6	行動値	3
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	0	1		1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
生体特徴: 爪		0		3		素手のデータを変更

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
超血統	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
完全獣化	1	6	マイナー	至近	自身	自動成功	-	
効果: ダイス+LV+2								
増腕	1	6	メジャー	至近	自動成功	自動成功	ピュア	
効果: 攻撃力LV*2、装甲値LV*3								
コンセントレイト: キュマイラ	2	2	メジャー			対決		
効果: いつもの								
獣の力	10	2	メジャー					
効果: 攻撃力+LV*2								
獣王の力	1	3	メジャー					
効果: 獣の力を攻撃力+LV*4に変更								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

くまー
<https://ja.wikipedia.org/wiki/%E3%82%AF%E3%83%9E>